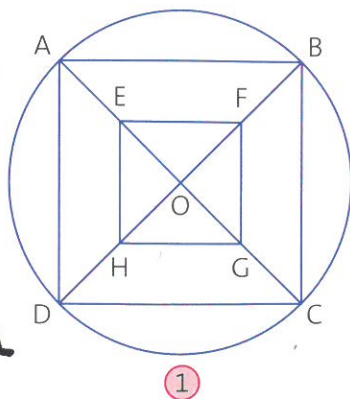
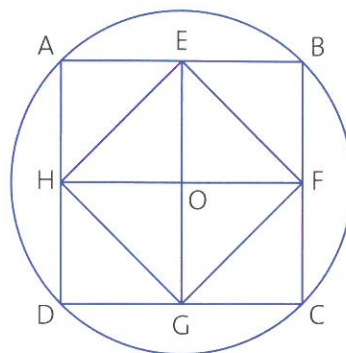


## Cherchons ensemble

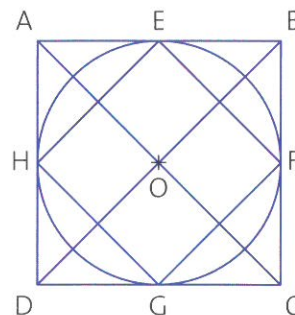
Mathéo a tracé trois figures géométriques, mais il ne sait plus laquelle correspond à son programme de construction. Il demande à ses amis de l'aider à retrouver la figure correspondant à son programme.



①



②



③

### Programme de construction

- Trace un carré ABCD.
- Trace les diagonales du carré ABCD qui se coupent en O.
- Place les points E, F, G et H qui sont les milieux des côtés du carré ABCD.
- Trace la figure EFGH.
- Trace le cercle de centre O et de rayon OE.

- Cloé affirme que c'est la figure 1 qui correspond au programme de construction. A-t-elle raison ? Justifie ta réponse.
- Tom pense qu'il s'agit de la figure 2. A-t-il raison ? Justifie ta réponse.
- Rachid est sûr qu'il s'agit de la figure 3. A-t-il raison ? Justifie ta réponse.

## Je retiens

→ Un programme de construction est un texte qui décrit les différentes étapes de construction d'une figure géométrique. Il doit être extrêmement précis pour qu'il n'y ait pas de confusions possibles.

→ Pour tracer une figure à partir d'un programme de construction, il faut :

- lire le programme en entier avant de commencer à tracer la figure ;
- identifier les instruments dont on a besoin pour que les tracés soient précis : la règle, l'équerre, le compas ;
- utiliser les propriétés des polygones ;
- construire la figure en suivant toutes les étapes dans l'ordre.

## J'applique

**1** Trace la figure qui correspond à ce programme de construction.

- Trace un carré ABCD.
- Trace un carré DCEF.
- Trace un rectangle AFGH.
- Trace un rectangle BEIJ.

**2** Observe cette figure, puis écris le programme de construction qui correspond.

