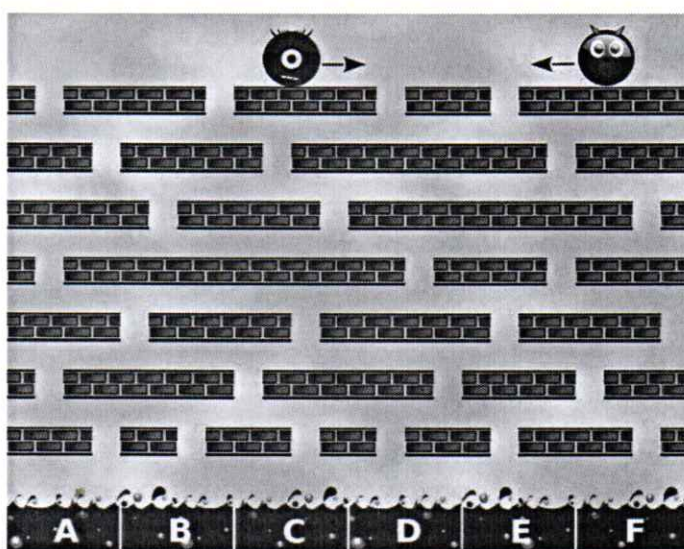
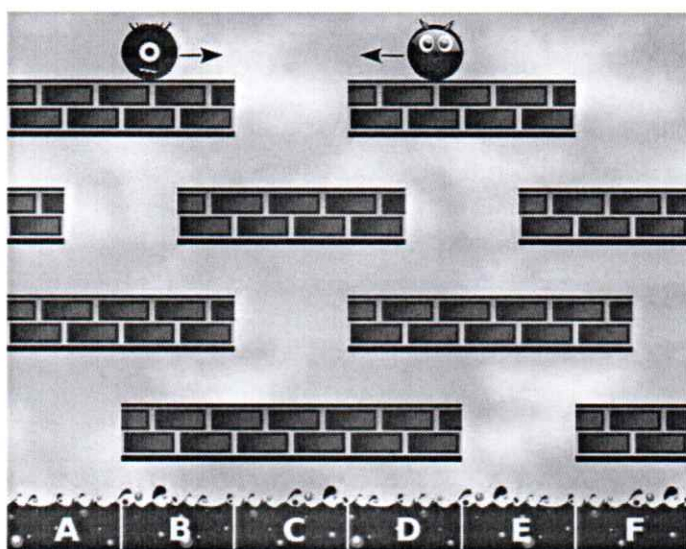


G6 Déplacements

FICHE 1 : DÉPLACEMENTS (1)

1 La boule tombe de plateforme en plateforme jusqu'à plonger dans la mer. Chaque fois qu'elle tombe, elle repart dans l'autre sens. Trace le parcours de chaque boule et indique dans quelle case elle arrive.



2 Trace le parcours du rayon laser qui se reflète dans les miroirs.

