

Course bouchons

J'apprends à courir le plus vite possible, viser dans un récipient, avoir l'esprit d'équipe, respecter les distances.

Matériel :

2 équipes, 2 récipients, 1 bouchon par personne pour un tour de piste, 4 plots (2 pour le départ et 2 pour le demi tour)

Règles du jeu :

Le but est de courir le plus vite possible en relais.



Au signal, je cours jusqu'au plot, je fais demi-tour, je reviens en courant.

Dans le récipient du départ, je lance mon bouchon.

C'est le signal pour le relai.

Le 2^e coureur part à son tour, etc.

Quand j'ai fini ma course, je viens me ranger à la fin de la file d'attente de mon groupe.

Critères de réussite :

Être collectif

Courir vite

Lancer correctement le bouchon dans le récipient

